



Für Wände & Decken
innen



AURO

Tapetenkleister

Nr. 389



Für innen



Reichweite



Vor Gebrauch
mit Wasser
anrühren



Überarbeitbar
nach 1-2 Tagen



Vor Gebrauch
rühren



Verarbeitungs-
temperatur

- Starke Klebkraft
- Einfache Anwendung
- Ideal zum Basteln

200 g

AURO

Tapetenkleister

Nr. 389

Verwendung: Zum Verkleben von leichten, mittelschweren bis schweren Papiertapeten. Auch zum Basteln geeignet. Nicht für vinylgeschäumte Tapeten.

Vorbereitung: Untergrund muß fest, trocken und sauber sein. Risse und Löcher mit AURO Wandspachtel Nr. 329 glattspachteln. Sandende Putze ggf. verfestigen mit AURO Tiefengrund Nr. 301, saugenden Untergrund vorkleistern. Sinterhaut auf Neuputz abschleifen, Wasserränder abbürsten.

Verarbeitung: Pulver unter Rühren gleichmäßig und klumpenfrei in kaltes Wasser einrühren. 1 h quellen lassen, erneut gut durchrühren. Wände und Decken vorkleistern. Tapeten mit Quast oder maschinell einkleistern, einweichen lassen und verkleben; besonders sorgfältig im Nahtkantenbereich arbeiten. Einweichzeit lt. Tapetenhersteller beachten. **Überstreichbar** nach 24-48 h. Angesetzten Kleister innerhalb 3 Tagen verarbeiten. DIN 18366 sowie BFS-Merkblatt Nr. 16 beachten.

Reinigung: Kleisterflecken mit feuchtem Lappen abtupfen, nicht reiben. Werkzeug mit Wasser reinigen. **Zusammensetzung:** Celluloseäther.

Verpackungsmaterial: Natronkraftpapier mit PE-Inneneinlage.

Verarbeitung

	Ansatz pro 200g	Wassermenge	200 g reichen für ca.	Verbrauch entspricht ca.
Vorkleistern	1 : 80	16,0 l	120-160 m ²	1,5 g/m ²
leichte Tapeten	1 : 50	10,0 l	80-100 m ²	2,2 g/m ²
mittelschwere Tapeten	1 : 45	9,0 l	60-80 m ²	2,9 g/m ²
Raufaser/ schwere Tapeten	1 : 40	8,0 l	40-60 m ²	4,0 g/m ²

Hinweise: Kühl und trocken, für Kinder unerreichbar lagern und nicht ins Abwasser geben. **Lagerstabilität** ca. 24 Monate. **Entsorgung:** Eintrocknete Produktreste kompostieren oder in den Hausmüll geben. **Flüssige Reste:** EAK-Code 200128.

AURO Pflanzenchemie AG
D-38122 Braunschweig
Tel 0531-281 41 0, www.auro.de

